1. Да се напише програма, която въвежда от клавиатурата 3 цифри и образува и отпечатва в конзолата най-малкото число-палиндром , което може да се образува от въведените цифри.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 8  1  7 | 17871 |
| 1  1  1 | 111 |
| 5  0  3 | 30503 |